

Macieira, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ 2020.

**Disciplina:** Matemática

**Professora:** Bruna Dalmina

**Turma:** 8 ano

**Aluno (a):** \_\_\_\_\_

*Caros alunos!*

*A atividades dessa semana será o jogo labirinto da expressões, vocês deverão confeccionar o jogo conforme o modelo abaixo e jogar com seus familiares. Durante a confecção e o jogo deverão tirar fotos ou gravar um vídeo e enviar para o meu WhatsApp 99900-5032.*

*Divirtam-se e aprendam bastante!*

*A profª está com muitas saudades!!!*

## LABIRINTO DAS EXPRESSÕES

### Objetivos:

- ✓ Resolver operações entre números naturais;
- ✓ Desenvolver habilidades mentais de raciocínio lógico;
- ✓ Criar artifícios para vencer a competição.

**Números de jogadores:** 2 a 4 jogadores.

### Materiais:

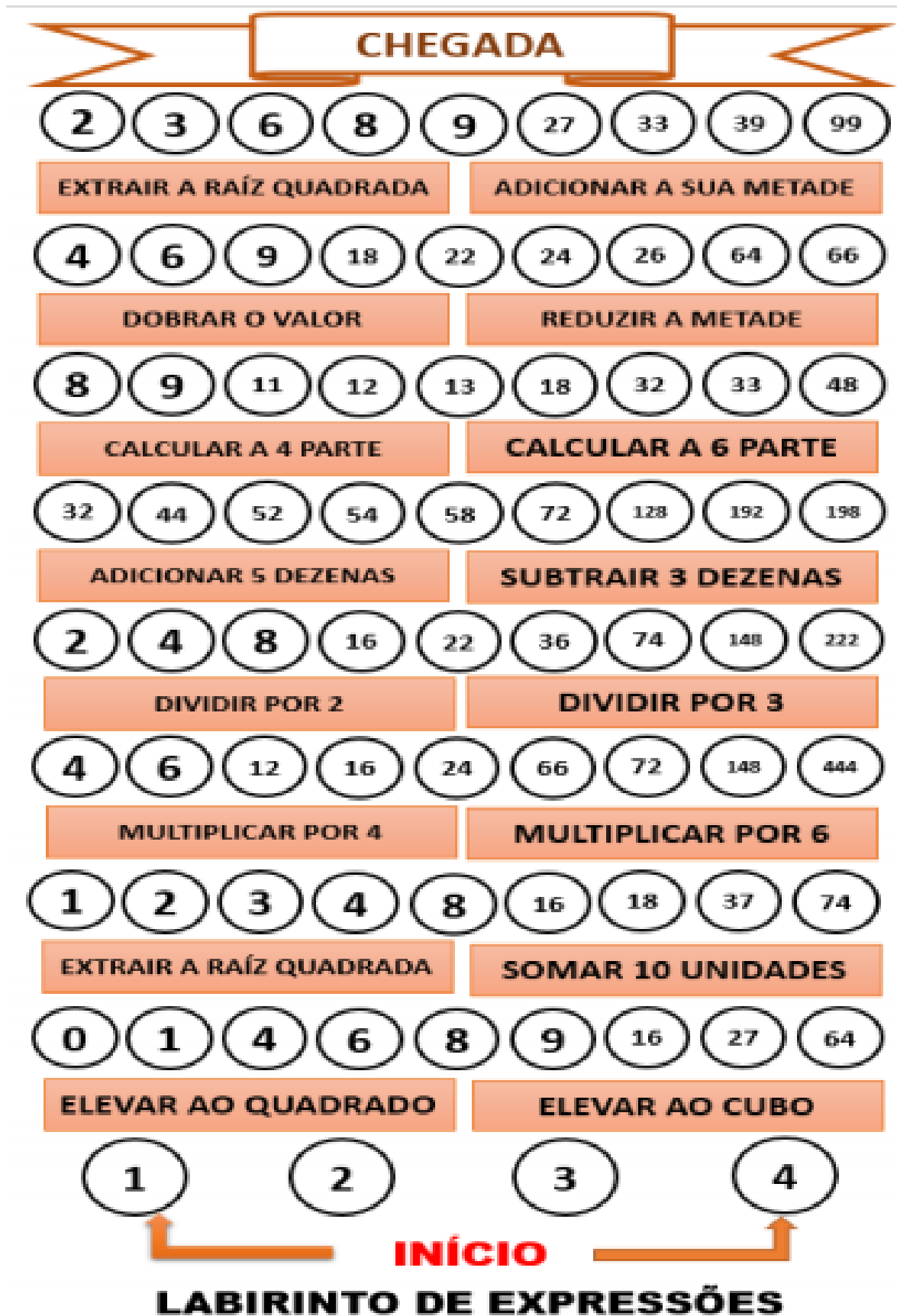
- ✓ Trilha;
- ✓ Marcadores (tampinhas de garrafa pet);
- ✓ Dado especial;

### Modo de jogar:

Cada jogador coloca o seu peão em numa das quatro posições do início (1,2,3 ou 4). Os jogadores definem que começa o jogo (pode ser sorteio). Cada jogador, na sua vez, lança o dado especial que indicará para que lado deve ir, se para esquerda ou para a direita. No para a esquerda, deverá realizar, com o número que está posicionado, a operação que se encontra no retângulo da esquerda. Indo para a direita, resolverá o que determina a operação que está no retângulo da direita. Além disso, através do dado, poderá passar a

vez ou voltar uma rodada. Quando o jogador não encontrar a resposta (o que muitas vezes ocorrerá, pois a trilha só tem um caminho para cada posição que chega até o final), deverá se manter na sua posição, jogando em cada rodada à espera da saída do outro lado do dado ou de “voltar uma rodada”. Vencerá o jogo o jogador que sair primeiro do labirinto, encontrado a chegada.

## MODELO DA TRILHA



MODELO DO DADO

