

Macieira, _____ de _____ 2020.

Disciplina: Matemática

Professora: Bruna Dalmina

Turma: 7 ano

Aluno (a): _____

Caros alunos!

A atividades dessa semana será o jogo labirinto da expressões, vocês deverão confeccionar o jogo conforme o modelo abaixo e jogar com seus familiares. Durante a confecção e o jogo deverão tirar fotos ou gravar um vídeo e enviar para o meu WhatsApp 99900-5032.

Divirtam-se e aprendam bastante!

A profª está com muitas saudades!!!

LABIRINTO DAS EXPRESSÕES

Objetivos:

- ✓ Resolver operações entre números naturais;
- ✓ Desenvolver habilidades mentais de raciocínio lógico;
- ✓ Criar artifícios para vencer a competição.

Números de jogadores: 2 a 4 jogadores.

Materiais:

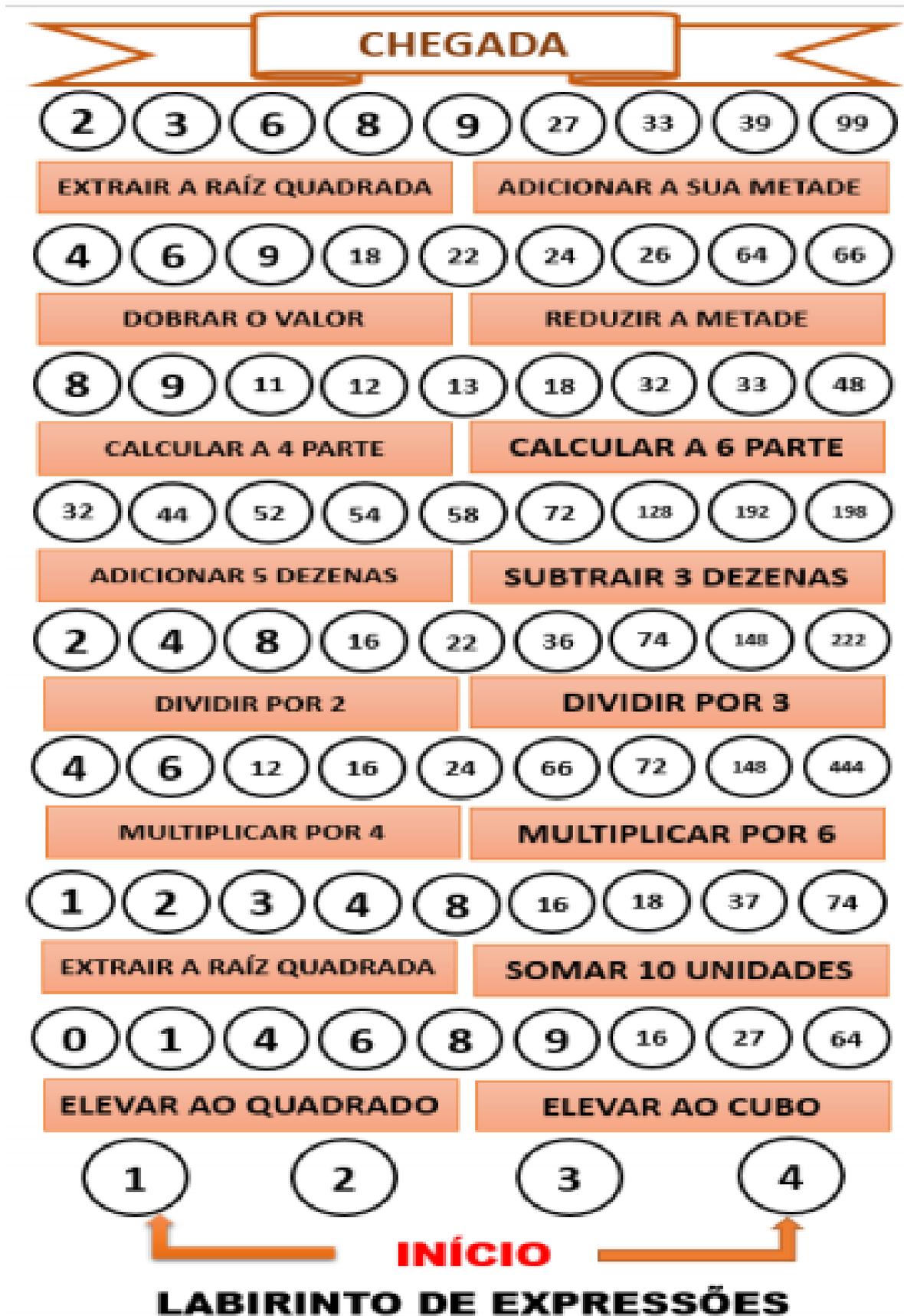
- ✓ Trilha;
- ✓ Marcadores (tampinhas de garrafa pet);
- ✓ Dado especial;

Modo de jogar:

Cada jogador coloca o seu peão em numa das quatro posições do início (1,2,3 ou 4). Os jogadores definem que começa o jogo (pode ser sorteio). Cada jogador, na sua vez, lança o dado especial que indicará para que lado deve ir, se para esquerda ou para a direita. No para a esquerda, deverá realizar, com o número que está posicionado, a operação que se encontra no retângulo da esquerda. Indo para a direita, resolverá o que determina a operação que está no retângulo da direita. Além disso, através do dado, poderá passar a

vez ou voltar uma rodada. Quando o jogador não encontrar a resposta (o que muitas vezes ocorrerá, pois a trilha só tem um caminho para cada posição que chega até o final), deverá se manter na sua posição, jogando em cada rodada à espera da saída do outro lado do dado ou de “voltar uma rodada”. Vencerá o jogo o jogador que sair primeiro do labirinto, encontrado a chegada.

MODELO DA TRILHA



MODELO DO DADO

